A projekt egy **autóbérlési rendszert** valósít meg, amely **több rétegű architektúrán** alapszik. Az alábbiakban részletesen bemutatom, mit valósít meg jelenlegi állapotában.

**1. Adatok Tárolása és Kezelése**

Az adatok különböző tárolókban (repository) kerülnek kezelésre, amelyeket a program fájlokból olvas be. Az adatok kezelése során több CRUD (Create, Read, Update, Delete) művelet is elérhető.

**1.1. Autók Tárolása**

* Az autók adatai az AutoTarolo osztályban kerülnek tárolásra és kezelésre.
* Az autók adatait egy autok.csv fájlból olvassa be a rendszer.
* Az autók adatainak beolvasása, hozzáadása, listázása és törlése is támogatott.

**1.2. Kategóriák Tárolása**

* A kategóriák adatai a KategoriaTarolo osztályban kerülnek tárolásra és kezelésre.
* A kategóriák adatait egy kategoriak.csv fájlból olvassa be a rendszer.
* A kategóriák adatainak beolvasása, hozzáadása, listázása és törlése is támogatott.

**1.3. Felhasználók Tárolása**

* A felhasználók adatai a FelhasznaloTarolo osztályban kerülnek tárolásra és kezelésre.
* A felhasználók adatait egy felhasznalok.csv fájlból olvassa be a rendszer.
* A felhasználók adatainak beolvasása, hozzáadása, listázása és törlése is támogatott.

**1.4. Bérlések Tárolása**

* A bérlések adatai a BerlesTarolo osztályban kerülnek tárolásra és kezelésre.
* A bérlések adatait egy berlesek.csv fájlból olvassa be a rendszer.
* A bérlések adatainak beolvasása, hozzáadása, listázása és törlése is támogatott.

#### 2. Üzleti Logika

Az üzleti logika az AutoBerlesLogika osztályban kerül megvalósításra, amely a tárolók példányait használja a különböző műveletek végrehajtásához.

##### 2.1. Új Autó Hozzáadása

* Az UjAutoHozzaadasa metódus lehetővé teszi új autók hozzáadását a rendszerhez.

##### 2.2. Elérhető Autók Listázása

* Az ElérhetőAutok metódus visszaadja az összes elérhető autót a rendszerben.

##### 2.3. Bérlés Költségének Számítása

* A BerlesKoltsegSzamitasa metódus kiszámítja egy adott autóbérlés költségét a napok száma, vezetési percek és parkolási percek alapján, figyelembe véve a felhasználó előfizetési kategóriáját és az autó kategória besorolását.

##### 2.4. Felhasználó Bérléseinek Száma

* A FelhasznaloBerlesekSzama metódus visszaadja, hogy egy adott felhasználónak hány bérlése volt a rendszerben.

##### 2.5. Legtöbbször Használt Kategória

* A LegtobbszorHasznaltKategoria metódus visszaadja a legtöbbször használt autókategória azonosítóját.

##### 2.6. Bérlések Listázása Rendszám Alapján

* A BerlesekRendszamAlapjan metódus visszaadja az összes bérlést egy adott rendszám alapján.

#### 3. Felhasználói Felület

A rendszer kétféle felhasználói felülettel rendelkezik:

##### 3.1. Konzolos Felület (CLI)

* Az egyszerű konzolos alkalmazás lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy különböző műveleteket hajtsanak végre a rendszerben, mint például új autó hozzáadása, autók listázása, bérlés költségének kiszámítása stb.

##### 3.2. Grafikus Felület (WPF)

* A WPF alapú grafikus felület (GUI) hasonló funkcionalitást nyújt, mint a konzolos felület, de grafikus megjelenítéssel és interaktív elemekkel.

### Összegzés

A projekt jelen állapotában egy teljes körű autóbérlési rendszert valósít meg, amely lehetővé teszi autók, felhasználók és bérlések kezelését, valamint különböző üzleti logikai műveletek végrehajtását. Az adatok fájlokból történő beolvasása és a különböző felhasználói felületek biztosítják a rendszer rugalmasságát és könnyű használhatóságát.